



ESCOLA  
DE TECNOLOGIAS  
INOVAÇÃO  
E CRIAÇÃO

UNIDADE DE  
**PROJETO**  
**MULTIDISCIPLINAR**  
**ETIC IDEIA**

2019

*REGULAMENTO*

O QUE É?  
COMO FUNCIONA?  
MENTORES: QUEM SÃO?  
O QUE FAZEM?  
A AVALIAÇÃO.  
OS PRÉMIOS ETIC\_IDEIA.  
AS EQUIPAS DE PROJETO.

# 1. O QUE É?

Os Cursos Anuais são constituídos por Unidades Curriculares de ensino especializado, orientadas para a prática profissional. O objetivo é preparar os estudantes para a dinâmica de projeto das indústrias criativas, fomentar o trabalho em equipa, promover a interdisciplinaridade, estimular o sentido de responsabilidade, o cumprimento de objetivos e ainda desenvolver competências de apresentação e promoção pessoais. Desta forma, aproxima-se o ambiente escolar à realidade do mundo de trabalho e às suas exigências.

A Unidade de Projeto Multidisciplinar ETIC\_IDEIA desenvolve e complementa competências essenciais para a prática profissional, não substituindo mas antes complementando e potenciando o conteúdo programático das restantes Unidades e a aprendizagem resultante dos demais projetos e exercícios previstos nos Planos Curriculares dos Cursos. O Projeto Multidisciplinar corresponde à última unidade do curso. Os projetos desenvolvidos são apresentados à comunidade escolar, profissional e cultural.

# 2. COMO FUNCIONA?

Nesta Unidade o/as aluno/as são integrados em equipas multidisciplinares compostas por colegas dos diversos cursos. O objetivo é o desenvolvimento de um projeto concebido e realizado pelo coletivo. Cada equipa é orientada por um Mentor designado pela Escola.

No projeto são definidos objetivos que exigem a aplicação de competências transversais a toda a equipa com vista à criação e apresentação de uma proposta coesa e integrada.

Podem ser desenvolvidos dois tipos de projecto: um que responde a um dos ODS-Objectivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU; ou um que responde aos desafios da Economia Circular.

## BRIEFING A)

No final da Unidade, as equipas apresentam os seus projetos a um Júri designado pela Escola que avalia qualitativamente com base nos seguintes critérios:

1. Criatividade
2. Inovação
3. Contributo para um ou mais dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da ONU
4. Impacto social e/ou ambiental
5. Articulação interdisciplinar
6. Potencial de mercado e sustentabilidade financeira
7. Qualidade da apresentação

Cada Equipa dispõe de 12 minutos para realizar o seu pitch. É o Júri quem elege as equipas vencedoras atribuindo-lhes classificações anunciadas no final de todas as apresentações.

## BRIEFING B)

No final da Unidade, as equipas apresentam os seus projetos a um Júri designado pela Escola que avalia qualitativamente com base nos seguintes critérios:

1. Criatividade
2. Inovação
3. Contribuir para a Economia Circular (ver documento específico).
4. Impacto social e/ou ambiental
5. Articulação interdisciplinar
6. Potencial de mercado e sustentabilidade financeira
7. Qualidade da apresentação

Cada Equipa dispõe de 12 minutos para realizar o seu pitch. É o Júri quem elege as equipas vencedoras atribuindo-lhes classificações anunciadas no final de todas as apresentações.

### 3. OS MENTORES: QUEM SÃO? O QUE FAZEM?

Cada Equipa é acompanhada por um Mentor responsável pela orientação do Projeto. Os mentores são profissionais das áreas das indústrias criativas, inovadores e empreendedores com experiências profissionais relevantes. Os mentores são convidados pela Escola e as suas funções são as seguintes:

- Orientação técnica e criativa:
  - Pesquisa, benchmarking e referências;
  - Brainstorming criativo;
  - Esclarecimento ou encaminhamento de dúvidas técnicas;
  - Apoio na fundamentação do conceito criativo e defesa da proposta;
  - Apoio na apresentação da proposta (conteúdo, estrutura, layout, profissionalismo).
- Avaliação do/a Aluno/a;
- Registo de faltas/presenças;
- Report à Gestão Pedagógica;
- Orientação no planeamento e gestão do projeto.

### 4. A AVALIAÇÃO.

A nota obtida por cada aluno nesta Unidade resulta da sua participação e desempenho no Projeto. Consiste numa nota individual e faz parte da avaliação curricular. É atribuída pelo Mentor e tem por base os seguintes critérios e ponderações:

- Participação e iniciativa – 25%
- Criatividade, inovação e sentido crítico – 25%
- Qualidade do trabalho na área específica do aluno – 25%
- Assiduidade – 25%

### 5. OS PRÉMIOS ETIC\_IDEIA

São atribuídos prémios às Equipas com os projetos melhor classificados pelo Júri da apresentação final – melhor projeto entre as equipas do horário 14h/17h e melhor projeto entre as equipas do horário 19h/23h. Os detalhes dos prémios são comunicados em data a definir pela Escola.

A avaliação do Júri determina a atribuição dos prémios, de acordo com os critérios descritos no ponto 2, e é distinta da avaliação individual de cada aluno atribuída pelo respetivo Mentor.

São elegíveis para o prémio coletivo o/as aluno/as que obtiverem média igual ou superior a 12 (doze) valores na Unidade de Projeto Multidisciplinar ETIC\_IDEIA e cuja assiduidade tenha sido de pelo menos 70%.